

AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD
CANDIDATURA N. 6045
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	D.D."VILL. GIRASOLE" CORCIANO
Codice meccanografico	PGEE027001
Tipo istituto	SCUOLA PRIMARIA
Indirizzo	VIA LUIGI SETTEMBRINI 19
Provincia	PERUGIA
Comune	CORCIANO
CAP	06073
Telefono	0755179187
Email	PGEE027001@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	720
Plessi	PGEE027001 PGAA02701R PGAA02702T PGAA027062 PGEE027045 PGEE027067

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	PGEE027001 - D.D."VILL. GIRASOLE" CORCIANO
Codice candidatura	6045
Importo totale richiesto	€ 50.061,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	6332/E
Data Delibera Collegio docenti	07/11/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	6331/E
Data Delibera Consiglio d'istituto	11/11/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - POTENZIAMOCI	€ 35.594,00
ESO4.6.A2.B - Rafforziamo le competenze digitali	€ 14.467,00
TOTALE PROGETTI	€ 50.061,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Che fine farà? Racconti brevi con finali a sorpresa	€ 6.660,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Piccoli fumettisti in azione	€ 6.660,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Eureka! Meravigliamoci come Archimede	€ 8.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Avventuriamoci con Archimede	€ 7.554,00
ESO4.6.A1.B	Scienze	Lucine per lanterne	€ 6.660,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Storytelling che passione	€ 6.660,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Di fiore in fiore, le api e il loro mondo	€ 7.807,00
TOTALE MODULI			€ 50.061,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: POTENZIAMOCI
ESO4.6.A1
ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - POTENZIAMOCI
Descrizione	Percorsi di potenziamento delle aree disciplinari di base: lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, cittadinanza, utilizzando metodi di apprendimento innovativi e non convenzionali, avvicinando gli studenti alle prove di realtà. L'obiettivo è quello di garantire a tutti gli studenti, compresi quelli che sono in situazioni di svantaggio socio-psico-educativo, l'opportunità di apprendere ad adattarsi ad un mondo in continuo cambiamento.
Codice CUP	B34D24003160007
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	5
Importo richiesto	€ 35.594,00

MODULO

Tipo modulo	Scienze
Titolo modulo	51278 - Lucine per lanterne
Descrizione	Laboratorio scientifico basato sull'osservazione e i processi di ricerca azione, al fine di implementare le competenze scientifiche
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	PGEE027001
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Lucine per lanterne

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	51257 - Eureka! Meravigliamoci come Archimede
Descrizione	Laboratorio matematico: osservazione, brainstorming e learning by doing permetteranno di avvicinare i bambini alla matematica in modo giocoso e creativo
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	PGEE027001
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Eureka! Meravigliamoci come Archimede

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	51256 - Che fine farà? Racconti brevi con finali a sorpresa
Descrizione	Laboratorio creativo sulla lingua madre: i ragazzi si mettono in gioco sperimentandosi nell'uso del pensiero logico e sviluppando la narrazione con l'uso di storie interattive.
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	PGEE027001
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Che fine farà? Racconti brevi con finali a sorpresa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	61813 - Avventuriamoci con Archimede
Descrizione	Attraverso questo laboratorio matematico, i bambini verranno guidati a leggere schemi, diagrammi e tabelle, per permettergli di operare con numeri e misure, imparando a progettare e costruire diverse tipologie di modelli.
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	PGEE027001
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Avventuriamoci con Archimede

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 540,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.260,00
TOTALE				€ 7.554,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	61794 - Piccoli fumettisti in azione
Descrizione	Laboratorio sulla lingua madre; i bambini si cimenteranno nell'invenzione di una storia, nella sua elaborazione grafica fino a realizzare in modalità Cooperative Learning, un fumetto da leggere, condividere e pubblicare nel sito della scuola.
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	PGEE027001
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Piccoli fumettisti in azione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

Progetto: Rafforziamo le competenze digitali

ESO4.6.A2

ESO4.6.A2.B

Titolo	ESO4.6.A2.B - Rafforziamo le competenze digitali
Descrizione	Il progetto vuole rafforzare e potenziare le competenze digitali dei bambini affinché esse diventino uno strumento da usare durante tutto l'arco della vita in un'ottica di formazione permanente. Le attività digitali, informatiche e tecnologiche proposte, utilizzeranno il linguaggio conosciuto e amato dai bambini (quello delle applicazioni, dei software e dei device di uso quotidiano e non), in un'ottica di sviluppo del pensiero computazionale e critico attraverso la metodologia del Cooperative Learning.
Codice CUP	B34D24003170007
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	2
Importo richiesto	€ 14.467,00

MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	51265 - Storytelling che passione
Descrizione	Laboratorio digitale di natura esperienziale: partendo dal racconto di una storia, i bambini impareranno a ragionare su di essa (capacità di problem solving e sviluppo della logica), rielaborandola anche graficamente attraverso l'uso di semplici software di grafica e animazione.
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	PGEE027001
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Storytelling che passione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	61930 - Di fiore in fiore, le api e il loro mondo
Descrizione	Laboratorio digitale di natura esperienziale che partendo dallo studio del mondo delle api, porta il bambino a svolgere attività di coding Unplugged e Plugged attraverso anche l'uso di strumenti di programmazione, tra cui le Bee Bot.
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	PGEE027001
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Di fiore in fiore, le api e il loro mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 570,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.330,00
TOTALE				€ 7.807,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

